

Дидактическая игра по познавательному развитию

«Три медведя»

Цель: Закреплять понятие величины: большой, поменьше, маленький.

Учить подбирать рубашки для медведей.

Продолжать знакомить с геометрическими фигурами, используя их при "строительстве" домика

для медведей.

Упражнять в различении цветов.

Материал: Три медведя (из цветного картона, рубашки разного цвета и размера (выполнены из цветной бумаги или картона, геометрические фигуры для постройки домика для медведей (изготовлены из цветного картона)

Ход игры:

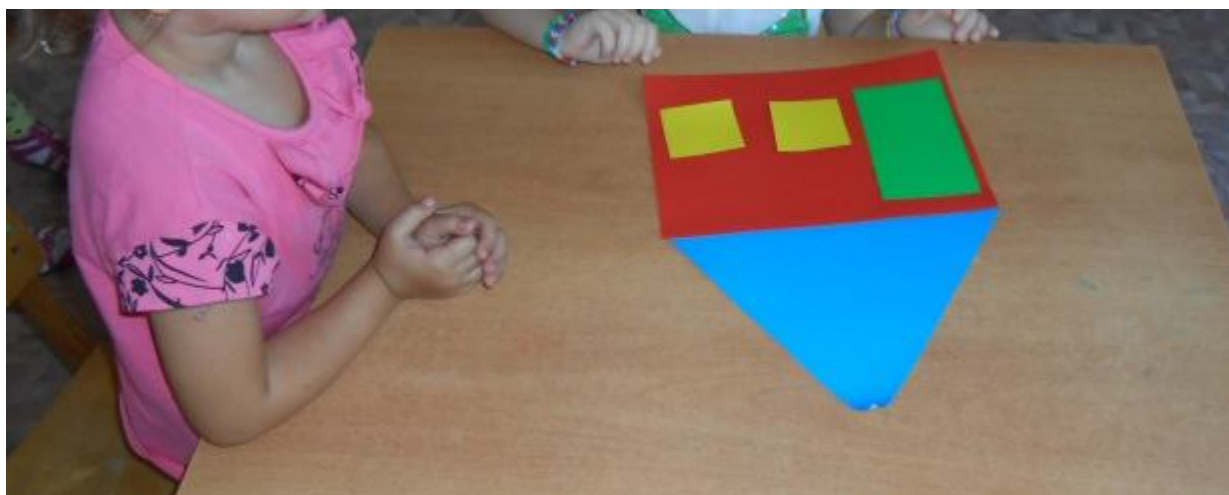
Воспитатель предлагает детям построить дом для трёх медведей, когда дом построен.

то появляются медведи им нужно на новоселье одеть красивые рубашки, а они все порвались при переезде. Нужно их заштопать.

Дети приходят на помощь. Подбирают по цвету и форме заплатки.

Варианты игры могут быть и другими.

Ход игры:



Воспитатель предлагает детям построить дом для трёх медведей, когда дом построен

