

## Киборги и прочие злюки

Игрушечные герои сказок сильно отличаются от современных роботов и монстров. Сравним, например, Змея Горыныча и робота- трансформера, превращающегося при желании в современные автомобили. Первый интересен по замыслу, но достаточно прост в исполнении. Второй не оставляет простора воображению (лицо скрывает маска). Но это внешние расхождения. Гораздо опаснее другое, внутреннее отличие. Змей Горыныч- отрицательный персонаж. Он хитрый, злой, оттого и не симпатичный. Играя с ним, дети учатся преодолевать свои страхи: смеются над жадностью Змея, отстаивают справедливость. Большинство отрицательных сказочных персонажей ведут себя предсказуемо: Бабу-Ягу можно перехитрить, Лешего разжалобить. А как договориться с железным киборгом, который не умеет ни плакать, ни смеяться?

Да, с роботом и прочими современными страшными игрушками иная история. Они бесстрашные, сильные, энергичные. Такого героя малыш не побеждает. Играя, ребенок отождествляет себя с ним. В уме ребенка полная неразбериха. Вроде бы, быть добрым, милосердным хорошо, но робот, судя по имеющемуся у него смертоносному оружию, беспощаден к врагам. Значит, правильней быть жестоким? Побеждает не добро, как учат сказки, а сила? Ребенку так трудно провести грань между хорошим и плохим! Отдавая предпочтение «злым» игрушкам, малыш, к сожалению, не учится распознавать хорошие и плохие поступки.

Мое мнение: покупать трансформеры дошкольникам не стоит. Роботы есть у сверстников вашего ребенка, и вы не хотите, чтобы он рос белой вороной? Законное желание.

Так пусть добрых персонажей в детской комнате будет больше, чем агрессивных.